# 1. Escopo do Projeto

O sistema Doce Sabor é uma aplicação web desenvolvida com o objetivo de facilitar a realização de pedidos de cupcakes e produtos de confeitaria. Voltado ao público consumidor final, o sistema permite o cadastro de usuários, visualização dos produtos, realização de pedidos com horário agendado e acompanhamento do status. A aplicação conta com uma interface simples e intuitiva desenvolvida em React, um back-end em Node.js com Express, e persistência de dados utilizando SQLite.

# 2. Casos de Uso

Ator: Usuário

- Cadastrar-se: preencher dados pessoais e endereço para acessar o sistema.

- Visualizar produtos: acessar a vitrine de cupcakes disponíveis.

- Fazer pedido: escolher produtos, informar quantidade e horário de retirada.

- Consultar pedidos: acompanhar status e histórico de pedidos realizados.

# 3. Diagrama de Classes (Descrição)

O sistema é composto pelas seguintes classes principais:

• Usuario: representa o cliente que realiza pedidos.

• Produto: representa os cupcakes disponíveis para compra.

• Pedido: contém informações do pedido feito por um usuário.

• PedidoProduto: liga produtos aos pedidos, informando a quantidade.

# 4. Diagrama de Sequência (Resumo)

1. O usuário acessa o site e se cadastra.  
2. Ele visualiza os produtos disponíveis e escolhe os desejados.  
3. Ao confirmar, o front-end envia os dados para a API.  
4. A API salva o pedido no banco de dados.  
5. O sistema retorna a confirmação ao usuário.

# 5. Dicionário de Dados

Tabela: usuarios

- id: INTEGER – identificador único do usuário.

- nomeCompleto: TEXT – nome completo do usuário.

- nomeUsuario: TEXT – nome de login.

- email: TEXT – email do usuário.

- endereco: TEXT – endereço residencial.

Tabela: produtos

- id: INTEGER – identificador único do produto.

- nome: TEXT – nome do produto.

- descricao: TEXT – descrição do item.

- preco: REAL – valor em reais.

- imagemUrl: TEXT – link para imagem do produto.

Tabela: pedidos

- id: INTEGER – ID do pedido.

- usuarioId: INTEGER – chave estrangeira para o usuário.

- horarioRetirada: TEXT – data e hora desejada para retirada.

- status: TEXT – estado atual do pedido.

- criadoEm: DATETIME – data de criação.

Tabela: pedido\_produtos

- pedidoId: INTEGER – chave estrangeira para o pedido.

- produtoId: INTEGER – chave estrangeira para o produto.

- quantidade: INTEGER – número de unidades do produto no pedido.

# 6. Projeto Físico do Banco de Dados

O banco de dados utilizado é SQLite e o projeto físico consiste em quatro tabelas principais: usuarios, produtos, pedidos e pedido\_produtos. Cada tabela foi criada com chaves primárias e relacionamentos de chave estrangeira para manter a integridade referencial. O banco é automaticamente criado no momento da execução do servidor Node.js.

# 7. Diagramas Visuais

Diagrama de Classes:

